

“Deep Dive in Gaming”

HACKATHON

24 Νοεμβρίου 09:00 -17:00 & 25 Νοεμβρίου 09:30 - 16:00

INNOVATHENS:Κόμβος Καινοτομίας & Επιχειρηματικότητας της Τεχνόπολης Δήμου Αθηναίων

Σας προσκαλούμε στη διημερίδα/Hackathon «Deep Dive in Gaming», που θα πραγματοποιηθεί στην Αθήνα στις 24 & 25 Νοεμβρίου 2022 στην Τεχνόπολη Δήμου Αθηναίων. Η διημερίδα αποτελεί κύριο μέρος του ευρωπαϊκού προγράμματος Erasmus+ [Super Power of Play in Adult Critical Education-SP²ACE](#) που υλοποιεί η Επιστημονική Ένωση Εκπαίδευσης Ενηλίκων σε συνεργασία με την HR Skills Ltd, και είναι μια πολυδιάστατη συνάντηση με παρουσιάσεις ειδικών, εργαστήρια, συμμετοχή και κριτική ανάλυση παιχνιδιών και σχεδιασμό παιχνιδιών.

Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης θα έχετε την ευκαιρία να παίξετε, να συμμετέχετε σε εργαστήρια αλλά και να μοιραστείτε την προσωπική σας εμπειρία - θεωρητική ή πρακτική - όσον αφορά στην παιχνιδοποίηση της εκπαίδευσης ενηλίκων. Θα έχετε τη δυνατότητα να συζητήσετε οποιαδήποτε πρακτικά παραδείγματα έχετε στο πεδίο αυτό (μάθηση με βάση το παιχνίδι) και να επεξεργαστείτε ερωτήσεις που ενδέχεται να αναδυθούν. Οι συμμετέχοντες* προέρχονται από διαφορετικά επιστημονικά πεδία, και θα είναι ακαδημαϊκοί, εκπαιδευτές ενηλίκων, ειδικοί πληροφορικής, ηλεκτρονικής μάθησης και σχεδιασμού παιχνιδιών, Gamers και στελέχη Ανθρώπινου Δυναμικού, όλοι με κοινό στόχο να συζητήσουν τα εξής θέματα:

- Αύξηση της δέσμευσης και της κριτικής σκέψης στην εκπαίδευση ενηλίκων μέσω της παιγνιώδους μάθησης.
- Εντοπισμό των διαδικασιών της ψηφιακής μάθησης και της μεθοδολογίας εκπαίδευσης και ανάπτυξης ενηλίκων μέσω της μάθησης που βασίζεται στο «σοβαρό παιχνίδι» (serious play).
- Αύξηση της ευαισθητοποίησης σχετικά με την αξία της παιχνιδοποίησης στην εκπαίδευση ενηλίκων.

Η 2^η μέρα είναι αφιερωμένη στην κατανόηση των δομικών στοιχείων του παιχνιδιού. Θα έχετε την ευκαιρία να προσεγγίσετε τόσο θεωρητικά όσο και πρακτικά, όλα τα στάδια σχεδιασμού ενός παιχνιδιού.

*Ο μέγιστος αριθμός συμμετεχόντων ανέρχεται στα 40 άτομα

Δηλώστε [εδώ](#) τη συμμετοχή σας μέχρι τη Δευτέρα 21/11/2022



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

24 Νοεμβρίου 2022

Διάρκεια	Δραστηριότητα
9:00-09:30	Άφιξη - εγγραφή
09:30 - 10:30	Open SP2ACE «Παίζω και σκέφτομαι»
10:30 - 12:30	Γνωριμία & Παρουσίαση του έργου SP2ACE Πάνελ ομιλητών Συντονίστρια: Ξένια Κουτεντάκη Ομιλητές: <ul style="list-style-type: none"> • Ρέμος Αρμάος «Το παιχνίδι στην εκπαίδευση ενηλίκων» • Alexandar Trudic «Τι είναι το σοβαρό παιχνίδι;» • Άντρη Αβρααμίδου «Πώς δημιουργείται παιγνιώδες εκπαιδευτικό υλικό για εξ αποστάσεως μάθηση;» • Βάσια Στεφάνου «Η ανθρώπινη διάδραση στο παιγνιώδες μαθησιακό περιβάλλον» • Ανδρέας Παπαγιαννίδης «Η εμπειρία του Gamer» Συζήτηση
12:30 - 13:15	Διάλειμμα
13:15 - 14:30	Κύκλος εργαστηρίων 1ος Κύκλος Εργαστήριο A: Άντρη Αβρααμίδου και Στέλλα Λάμπη «Ενσωμάτωση στοιχείων και εφαρμογών παιγνιοποίησης στα εξ αποστάσεως προγράμματα σπουδών: από την ιδέα στην υλοποίηση.» Εργαστήριο B: Alexandar Trudic «Εισαγωγή στη φιλοσοφία του παιχνιδιού»
14:45-16:30	2ος Κύκλος Εργαστήριο A: Νίκη Φίλλιπς «Παιχνίδι: Ο στοχασμός της εμπειρίας» Εργαστήριο B: Alexandar Trudic «Εισαγωγή στη φιλοσοφία του παιχνιδιού»
16:30-17:00	Κλείσιμο της 1ης μέρας

25 Νοεμβρίου 2022

Διάρκεια	Δραστηριότητα
9:30-10:00	Άφιξη
10:00- 12:30	Alexandar Trudic «Εργαστήριο σχεδιασμού επιτραπέζιων παιχνιδιών»
12:30- 13:15	Διάλειμμα
13:15 - 15:00	Alexandar Trudic «Εργαστήριο σχεδιασμού επιτραπέζιων παιχνιδιών»
15:00- 16:00	Συμπεράσματα - Αξιολόγηση και κλείσιμο της συνάντησης